

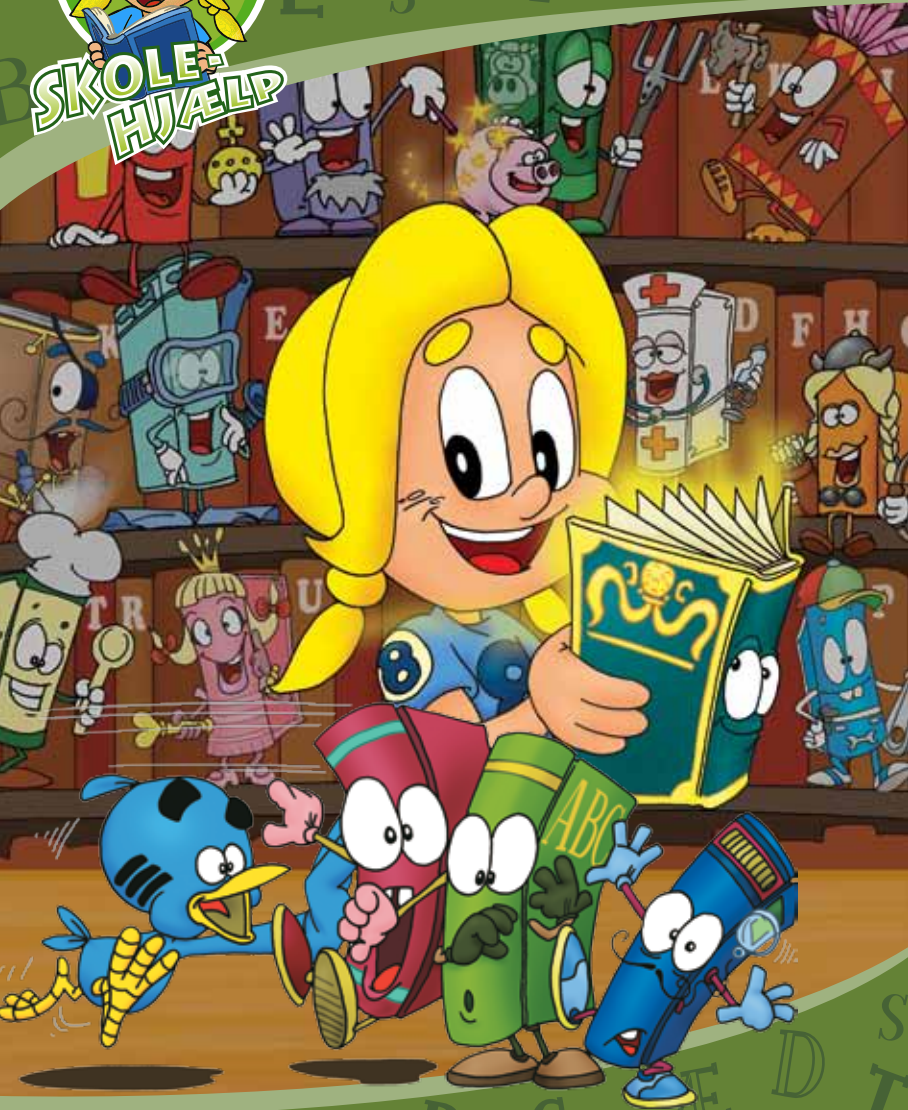
PIXELINE®

LÆR AT LÆSE

Det magiske bibliotek



SKOLE-
HJÆLP



Kære Forældre

Når I har købt et Pixeline Skolehjælpspil, har I valgt et lærerigt computerspil, der gennem mange timers underholdning og leg giver børnene ny viden og nye færdigheder.

Det skal være sjovt at lære noget nyt

Hos KREA MEDIE fokuserer vi på at lave sjove spil af høj kvalitet og med et højt indhold af læring gennem leg.

Vi lægger stor vægt på at styrke børnenes nysgerrighed og derigennem motivere dem til at lære noget nyt sammen med Pixeline. De varierende opgaver i Pixeline Skolehjælp understøtter på hver deres måde børnenes behov for underholdning og imødekommer deres trang til at blive udfordret gennem sjove, kreative og lærerige i opgaver, der samtidig øger børnenes forståelse for brugen af computer.

Leg og læring af høj kvalitet

Vi har mere end 12 års erfaring med udvikling af computerspil til børn, og vi udvikler Pixeline Skolehjælp i samarbejde med folkeskolelærere og andre faglige eksperter for at sikre den høje kvalitet, og fordi spillene skal kunne bruges som et seriøst supplement til den traditionelle undervisning i folkeskolen.

Spillene henvender sig primært til børn i de yngste skoleklasser, og med 3 forskellige sværhedsgrader er der masser af udfordringer for børn på alle niveauer. Den høje grad af fleksibilitet giver en lang spilbarhed og giver børnene lyst til at vende tilbage igen og igen for at udfordre sig selv i takt med, at de bliver mere fortrolige med opgaverne og tilegner sig ny viden og nye færdigheder.

Får I gode ideer, eller opstår der spørgsmål eller problemer vedrørende spillet, er I altid velkomne til kontakte os på hotline@kreamedie.dk.

Rigtig god fornøjelse med Pixeline Skolehjælp!

Venlig hilsen Pixeline-teamet hos KREA MEDIE

Installation af spillet

Windows PC

- 1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet
- 2) Dobbeltklik på ikonet "Denne Computer", og dobbeltklik på cd-rom enheden, hvorpå der står "PixelineDANSK3"
- 3) Dobbeltklik på "Installer.exe", og følg anvisningen på skærmen
- 4) Når installationen er gennemført, klik på "Start-knappen" i Windows menuen, vælg "Programmer", og vælg programgruppen "Pixeline". Klik på "Pixeline - Det magiske bibliotek" for at starte spillet
- 5) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom drevet, når du spiller

MACINTOSH

- 1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet
- 2) Træk hele mappen " Pixeline - Det magiske bibliotek" over på din harddisk
- 3) Klik på ikonet "Pixeline - Det magiske bibliotek"
- 4) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller

Ændring af skærmstørrelse

Du ser Pixelinespillet bedst med en skærmstørrelse på 800x600 pixels, og på en PC har du mulighed for at skifte til dette, inden du starter spillet.
Det er dog ikke nødvendigt at skifte for at kunne spille.

Forældrekontrol

Når du holder "Ctrl" og "i-knappen" nede på samme tid, dukker en menu op i toppen af skærmen. I denne menu kan du regulere tale, lydeffekter, musikvolumen, reaktionstiden og detaljeringsniveauet for Pixeline spillet.

Du kan også indstille spilletiden, som er forklaret herunder.

For at afslutte forældremenuen holder du endnu en gang "Ctrl" og "i-knapperne" nede samtidigt.

Spilletid

Du skifter mellem de forskellige tidsangivelser ved at sætte flueben ud for tidsrummet. Ønsker du at sætte tiden ned eller at indstille til "ingen forældrekontrol", holder du "Ctrl-knappen" nede, samtidig med du klikker med venstre museknap.

Når tiden er gået, og du vender tilbage til menuen, kommer Pixeline frem og fortæller, at hun ikke vil spille mere, hvorefter du automatisk bliver sendt til startmenuen uden mulighed for at aktivere spillene igen med mindre spilletiden igen ændres.



Sådan starter du spillet

Velkommen til det magiske bibliotek, hvor du kan lære en masse om at læse, stave og sammensætte ord.

For at starte et nyt spil skal du klikke på "Start spil"

Hvis du tidligere har gemt et spil, kan du finde det ved at klikke på "Gemte spil".



Markøren

Markøren er Pixelines hånd.

Når du bevæger hånden ind over et aktivt område, som du kan klikke på, lyser markøren op med en gul ring rundt om.

Afslut spillet

Du afslutter spillet ved at klikke på "Afslut".

Efter du har trykket "Afslut" får du mulighed for at gemme dit spil.

Klik på den af bøgerne, som du ønsker at gemme under.

Gemte spil

Hvis du tidligere har gemt et spil, kan du finde det ved at klikke på skiltet "Gemte Spil".

Klik på den bog, du gemte spillet under tidligere. Alle de steder, hvor der er farvede bøger, er der et gemt spil.



Spil spillet

Pixeline står sammen med sine venner fra det magiske bibliotek. Nederst på skærmen kan du se den store eventyrbog, som indeholder alle de spændende historier.

Klik på billedet af den bog, som du vil høre mere om. Du kan vælge mellem:

Eventyret om Prinsesse Gyldenhår

Frøken Febermilds sygeplejebog

Kaptajn Etbens Pirathistorier

Mekanik for begyndere



For hver af de fire bøger, kan du løse 5 forskellige opgaver. Klik på det kapitel, du vil starte med.



Niveau

Inden du går i gang med at spille et spil, bliver du bedt om at vælge, hvilket niveau du vil spille på.

Niveau 1: Blå	Det letteste
Niveau 2: Rød	Lidt sværere
Niveau 3: Gul	Det sværeste



Spillene

På de næste sider kan du læse om de opgaver, du kan løse. Det er de samme opgaver, som skal løses for hver bog, men alligevel en helt forskellige historier, som bøgerne indeholder.

Bogstavernes lyde

De fire magiske bøger har hver især forlagt en vigtig ting, og det er nu din opgave at hjælpe dem med at finde tingen igen.

For at gøre det skal du lytte dig frem gennem labyrinten ved at finde de ord, der passer til de bogstavlyde, som Pixeline siger.

Hvis Pixeline for eksempel siger, at det næste ord begynder med "B", og der står "Bil" i labyrinten, er det det ord, du skal klikke på, fordi ordet begynder med "B".

Det er vigtigt, at du tænker dig godt om, for hvis du klikker på det forkerte ord, mister du et liv.

Men bare rolig – Pixeline skal nok hjælpe dig!



Rimespillet

Så skal der rimes!

I rimespillet skal du nemlig hjælpe Pixeline med at lave rim. Pixeline læser en sætning højt for dig, men det sidste ord mangler. Du får nogle forskellige valgmuligheder, og din opgave er nu at finde det ord, der passer, så sætningen bliver til et rim.

På sværhedsgrad 1 og 2 læser Pixeline de forskellige valgmuligheder op for dig, hvis du fører musen hen over dine valgmuligheder, og på sværhedsgrad 1 kan du desuden se et billede af de forskellige ord. Men på sværhedsgrad 3 er du mere på egen hånd. Her læser Pixeline nemlig ikke ordet højt.

Tænk dig rigtig godt om, for du har kun tre liv, og hvis du svarer forkert mister du et af dem.



Stave

I dette spil skal du lære at stave til forskellige ord.

Ordet, du skal stave til, dukker op i en boble over Pixelines hoved.

Pixeline læser ordet op, når du klikker på tegningen.

De bogstaver, du skal bruge til at danne ordet ud fra, ses i bunden af skærmen.

Når du fører musen henover et bogstav, udtaler Pixeline bogstavets fonetiske lyd.

Det kan hjælpe dig med at placere bogstaverne, hvis du synes, at det er svært at stave.

Når du klikker på et bogstav, får du det op i musehånden, og nu skal du så placere det på den plads, hvor du mener, at det skal være.

De områder, hvor der er mulighed for at placere et bogstav, lyser op.

Hvis du placerer et bogstav forkert, mister du et liv. Pixeline fortæller dig, hvis et forkert placeret bogstav skal bruges et andet sted i ordet.



Lav sætninger

Nu gælder det om at sammensætte ord til en sætning. Sætningen skal dannes, så den passer til det billede, som er på skærmen.

De ord, du skal bruge til at danne sætningen ud fra står i bunden af skærmen.

Kig godt på billedet og ordene, før du begynder på opgaven.

Det første ord du klikker på kommer til at stå først i sætningen, det næste som nummer to og så videre.

Hvis du samler ordet forkert, mister du et liv. Pixeline viser dig, hvordan sætningen skal være, og du får lov til at prøve igen.



Lone kører på

æg	myg	en	cykel
har	på	spiser	
	sin		minus

Orddeling

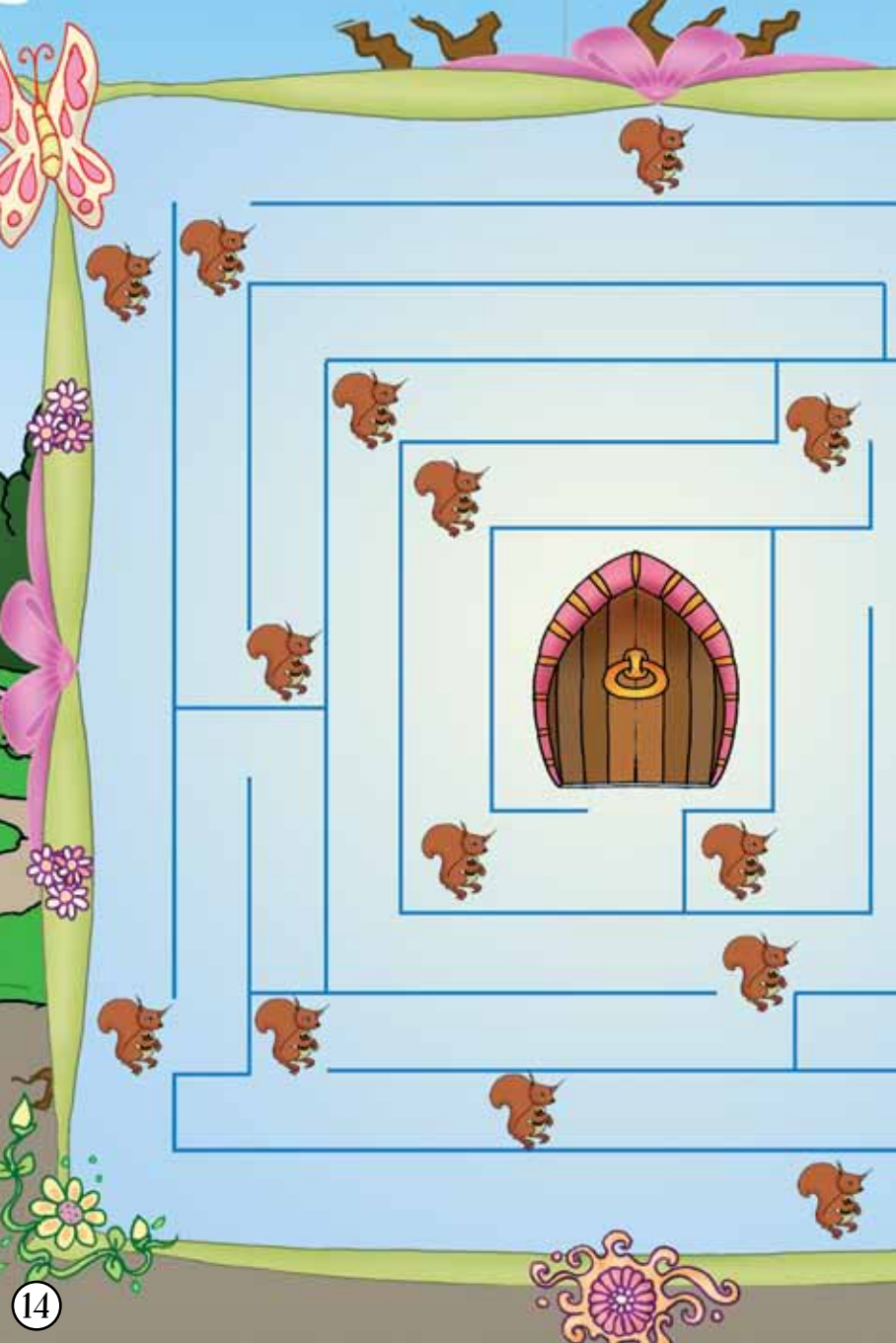
Dette spil skal lære dig at dele ord i stavelser på de rigtige steder. Det er nemlig ikke lige meget, hvor ordet bliver delt.


Når et ord skal deles i stavelser, er det vigtigt, at der er en vokal i alle stavelser. Et ord skal deles op i så mange stavelser, som du kan klappe på ordet. For eksempel ordet "cy-kel" kan du klappe på 2 gange, og derfor skal ordet deles op i 2 stavelser.

Før musen henover ordet, så kommer der en "dele-streg", som viser, hvor ordet kan deles. Når du mener, at delestregen er på det rigtige sted, skal du klikke med musen.

Hvis du kommer til at klikke på et forkert sted, mister du et liv.







Du skal hjælpe
prinsesse Gyldenhår
med at finde vej ind til
porten.
Tæl hvor mange eger
hun kommer forbi på
vejen.

KREA[®]
MEDIE